

Festőablak

A festőablakban saját szereplőket vagy háttereket rajzolhatsz, illetve módosíthatod a már meglévőket. Az ablakot több gombbal is előhívhatod:



A programozási tér hátterek (játéktér esetén) vagy jelmezek (szereplő esetén) fülén.



A Festőablak funkciói

BETÖLTÉS
betölthetsz egy már létező képet.

VISSZAVONÁS
az utolsó 9 lépést lehet visszavonni

PALETTA
innen választható ki a rajzoló- és a háttérszín

ÁTLÁTSZÓ „SZÍN”
Egy speciális szín. Főleg szereplők rajzolásakor alkalmazzuk. Amit átlátszóra színezzük, nem takarja el a mögötte lévőket.

Középpont beállítása
FORGÁSKÖZÉPPONT
az a pont, amely körül elforgatjuk a szereplőt és az a pont, amely a tollhegy lesz a tollat le parancs esetén.

TÜKRÖZÉS
vízszintes vagy függőleges tengelyre tükrözi a az egészképet vagy a kijelölt részt.

TÖRLÉS
törli a képet (visszavonható)

ISMÉT
megismétli az utoljára visszavont lépéseket.

RAJZOLÓSZÍN, HÁTTÉRSZÍN
az aktuális rajzoló- és háttérszín. Jobb gombbal kattintva lehet váltani közöttük.

SKÁLA
a nézet változtatására használható: közelebről vagy messzebről nézhetjük a rajtot. Tehát a tényleges mérete nem változik, csak könnyebb rajzolni az apró részleteket.

A rajzeszközök

