

## Forgási stílusok

A szereplők a **ha szélen vagy, pattanj vissza** parancs teljesítése után néha „fejre állnak”, máskor viszont egyszerűen megfordulnak. Ez a forgási stílusuktól függ, amelyet a programozási tér fölött állíthatsz be.

Egy kísértet mozgásán keresztül láthatsz példát a stílusokra:



A kísértet feladata:



Viselkedése a forgási stílusától függően:



### Minden irányba elfordul

A szereplő ilyenkor mindig a haladási irányába néz. (A haladási irányát a kék pálcika jelzi).



### Csak balra és jobbra néz

A szereplő ekkor mindig csak jobbra vagy balra néz. Ha jobbra száll (és közben akár emelkedhet vagy süllyedhet is), akkor jobbra néz, ha pedig balra repül, akkor balra fordul el.



### Sosem fordul el

A szereplő mindig az eredeti irányába néz, és nem is fordul el.