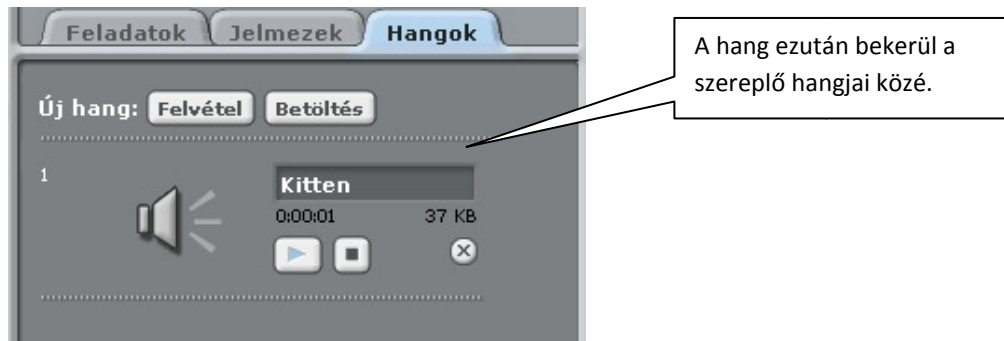


Hangok

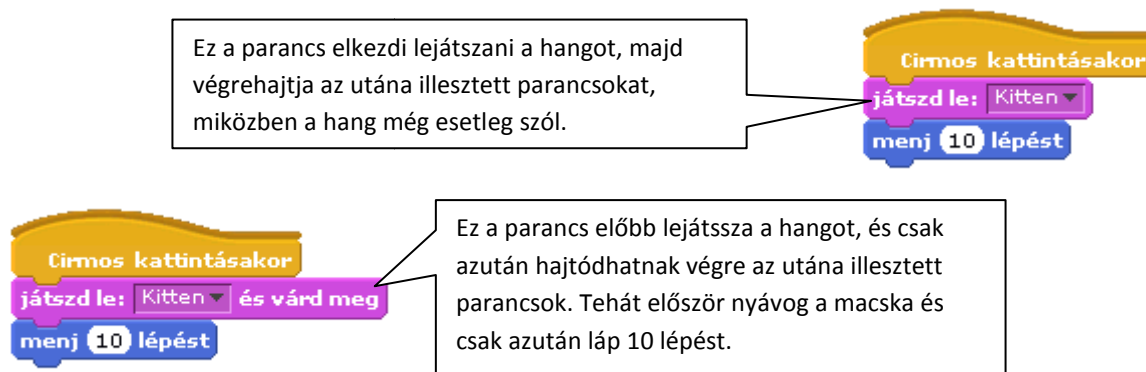
Felvett hangok

A szereplők nemcsak szövegbuborékkal jelzett „hangokat”, hanem igaziakat is tudnak produkálni. Ezt ráadásul kétféleképpen is megtehetik.

A hangok kezelése hasonló a jelmezekéhez. A szereplőhöz tartozó hangok a Hangok fülön találhatóak. Ez a szereplő létrehozásakor általában üres, tehát a szereplő még nem tud hangot adni.

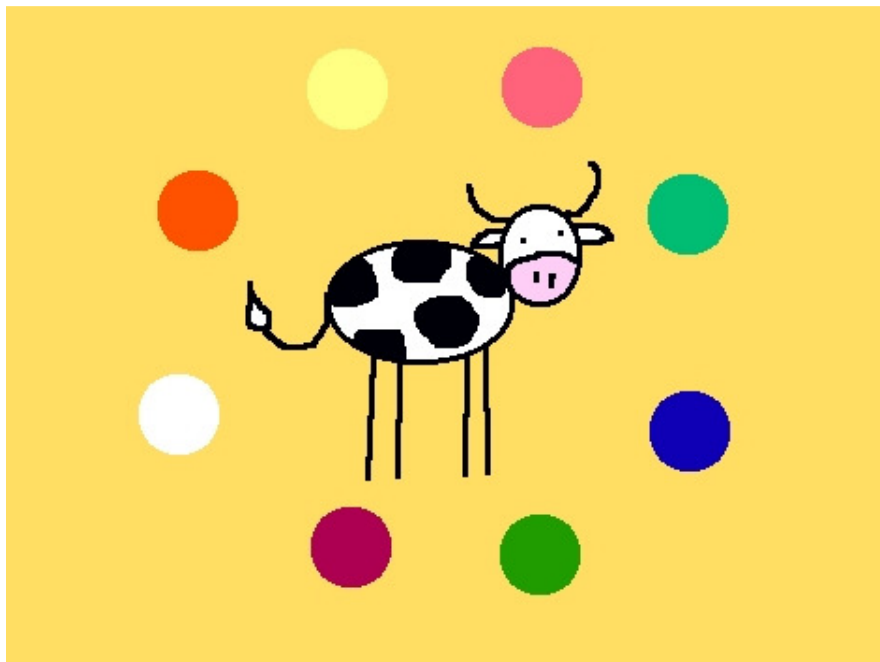


A hangokat a projektben a Hang parancscsoport parancsaival lehet kezelni. A Cirmos macskához tartozó Kitten hangot például így lehet előhívni:



Beépített hangszerek

A szereplők nemcsak beépített hangokat tudnak lejátszani, hanem különböző hangszerekkel játszott dallamokat is. A következő projekt például így készült:



A színes gömbökre kattintva különböző hangszereken csendül fel a mindenki által jól ismert Boci, boci tarka... első néhány hangja. A labdák feladata :

Itt kell megadni, hogy melyik hang hány ütemig szóljon. A hangok a legördülő menüből egy zongora billentyűiről választhatók ki.

Először be kell állítani, hogy melyik legyen a hangszer, amely majd lejátsza a hangokat. Ebben az esetben ez a 25-ös számú klasszikus gitár. A hangszerek a legördülő menüből választhatók.

A hangerő és a tempó parancsokkal változtatható, de általában megfelelőek az előre beállított értékek.